

La semaine précédant la rencontre



- Se connecter à l'application depuis la tablette puis cliquer sur **“Récupérer les rencontres”** et **“Charger les données”** pour obtenir les informations sur les prochains matchs.

Au plus tard la veille de la rencontre



- Préparer sa composition d'équipe sur l'ordinateur (<https://fmi.fff.fr/>) et **“Enregistrer”** sa composition.

Le jour du match avant la rencontre

Le matin de la rencontre



- Se connecter à l'application depuis la tablette utilisée le jour du match puis **“Charger les données”** pour obtenir les informations sur la rencontre (du club recevant et du club visiteur).

Lors de l'arrivée au stade



- Accueil des acteurs de la rencontre (équipes, arbitres et officiels).
- Echange entre les acteurs sur le déroulement de la rencontre.
- Dirigeant du club recevant : saisie des identifiants, création du mot de passe, contrôle et validation de la composition d'équipe.
- Dirigeant du club visiteur : saisie des identifiants, création du mot de passe, contrôle et validation de la composition d'équipe

H-0h55 avant la rencontre



- L'arbitre central vérifie avec ses assistants la conformité du terrain.



- Il complète ensuite les informations de la rencontre, choisi un mot de passe et une question de sécurité.



- Les équipes se rendent aux vestiaires.

PROTOCOLE D'AVANT MATCH

Le jour du match avant la rencontre

CONTRÔLER

H - 0h40 avant la rencontre



- › Vérification des licences et de la partie réglementaire. Pauses des éventuelles **“Réserves”** d'avant match, en présence de l'arbitre et des capitaines (seniors) / dirigeants (jeunes) responsables des deux équipes.



- › Signatures d'avant match par les capitaines (seniors) / dirigeants (jeunes) et l'arbitre central.



- › Echauffement des deux équipes et du corps arbitral.

H - 0h10 avant la rencontre



- › Appel et vérification de l'identité des joueurs des deux équipes par l'arbitre central et les capitaines (seniors) / dirigeants (jeunes) à l'aide du trombinoscope.



- › Vérification des équipements par les arbitres assistants.



- › Echange entre l'arbitre central et les deux capitaines pour un bon déroulement de la rencontre

Le jour du match après la rencontre

Immédiatement après la rencontre



- › Saisie des faits de matchs (Score et temps additionnel - Discipline - Remplacements - Blessures) par l'arbitre central.



- › Si besoin, les **“Réserves Techniques”** sont saisies et les **“observations d'après-matches”** renseignées par l'arbitre central.



- › Vérification des informations et **“Signatures”** d'après-match par les capitaines (seniors) ou dirigeants (jeunes) et l'arbitre.

Lors de l'arrivée au stade



- › Clôture de la Feuille de match par l'arbitre. Si la tablette est connectée à internet alors la feuille de match est automatiquement transmise.



- › Si la tablette n'est pas connectée à internet, alors il est nécessaire que le dirigeant du club recevant connecte la tablette et se charge de **“Transmettre”** la Feuille de match dès que possible.

CLÔTURER