



evolution R1 eSport 26-27



R1 25/26

- **14 équipes**
- **2 joueurs par équipe**
- **Format en équipe**



R1 actuel:

- **format 1 vs 1**
- **chaque club peut posséder plusieurs joueurs**

Objectif :

Créer une R1 Elite individuelle, plus compétitive, plus lisible, plus attractive.



FORMAT PROPOSÉ

Phase 1 :

phase aller :

- Championnat aller simple
 - 2 poules de 10 équipes
 - 9 journées
- 1 match par semaine

Match en :

- 2 matchs score cumulé

Points :

- Victoire score cumulé= 3 pts
- Défaite = 0 pt

Classement classique.

Phase 2 :

phase retour

- top 5 poule 1 + top 5 poule 2 = R1 eSport
- De la 5ème a la 10ème place des deux poules = R2 eSport
- Championnat retour simple
- 2 poules de 10 équipes
- 9 journées
- 1 match par semaine

Phase 3 :

Relégation / Promotion





nouvelle vision du championnat R1

pour faire évoluer le projet :

- **Statistiques officielles:**

- 1.Meilleur buteur**
- 2.Classement offensif/défensif**
- 3.MVP de la saison**

nouveau format = nouveautés -->

objectifs de la saison

 **R1 Elite (10 joueurs)**

 **R2 (10 joueurs)**

 **Retour de la Coupe du Grand Est Esport**

Format coupe à élimination directe ouverte à tous les clubs affiliés.