

La semaine précédant la rencontre



- Se connecter à l'application depuis la tablette puis cliquer sur **"Récupérer les rencontres"** et **"Charger les données"** pour obtenir les informations sur les prochains matchs.

Au plus tard la veille de la rencontre



- Préparer sa composition d'équipe sur l'ordinateur (<https://fmi.fff.fr/>) et **"Enregistrer"** sa composition.

Le jour du match avant la rencontre

Le matin de la rencontre



- Se connecter à l'application depuis la tablette utilisée le jour du match puis **"Charger les données"** pour obtenir les informations sur la rencontre (du club recevant et du club visiteur).

Lors de l'arrivée au stade



- Accueil des acteurs de la rencontre (équipes, arbitres et officiels).
- Echange entre les acteurs sur le déroulement de la rencontre.
- Dirigeant du club recevant : saisie des identifiants, création du mot de passe, contrôle et validation de la composition d'équipe.
- Dirigeant du club visiteur : saisie des identifiants, création du mot de passe, contrôle et validation de la composition d'équipe

H-0h55 avant la rencontre



- L'arbitre central vérifie avec ses assistants la conformité du terrain.



- Il complète ensuite les informations de la rencontre, choisi un mot de passe et une question de sécurité.



- Les équipes se rendent aux vestiaires.

PROTOCOLE D'AVANT MATCH

Le jour du match avant la rencontre

CONTRÔLER

H - 0h40 avant la rencontre

-   > Vérification des licences des joueurs et des entraîneurs et de la partie réglementaire. Pausas des éventuelles "Réserves" d'avant match, en présence de l'arbitre et des capitaines (seniors) / dirigeants (jeunes) / entraîneurs et responsables des deux équipes.
-   > Signatures d'avant match par les capitaines (seniors) / dirigeants (jeunes) et l'arbitre central.
-   > Echauffement des deux équipes et du corps arbitral.

H - 0h10 avant la rencontre

-   > Appel et vérification de l'identité des joueurs des deux équipes par l'arbitre central et les capitaines (seniors) / dirigeants (jeunes) à l'aide du trombinoscope.
-  > Vérification des équipements par les arbitres assistants.
-   > Echange entre l'arbitre central et les deux capitaines pour un bon déroulement de la rencontre

Le jour du match après la rencontre

Immédiatement après la rencontre

-  > Saisie des faits de matchs (Score et temps additionnel - Discipline - Remplacements - Blessures) par l'arbitre central.
-  > Si besoin, les "**Réserves Techniques**" sont saisies et les "**observations d'après-matches**" renseignées par l'arbitre central.
-   > Vérification des informations et "**Signatures**" d'après-match par les capitaines (seniors) ou dirigeants (jeunes) et l'arbitre.

Lors de l'arrivée au stade

-  > Clôture de la Feuille de match par l'arbitre. Si la tablette est connectée à internet alors la feuille de match est automatiquement transmise.
-  > Si la tablette n'est pas connectée à internet, alors il est nécessaire que le dirigeant du club recevant connecte la tablette et se charge de "**Transmettre**" la Feuille de match dès que possible.

CLÔTURER