

La semaine précédant la rencontre



- › Se connecter à l'application depuis la tablette puis cliquer sur « **Récupérer les rencontres** » et « **Charger les données** » pour obtenir les informations sur les prochains matchs.

Au plus tard la veille de la rencontre



- › Préparer sa composition d'équipe sur l'ordinateur (<https://fmi.fff.fr/>) et « **Enregistrer** » sa composition.

Le jour du match avant la rencontre

Le matin de la rencontre



- › Se connecter à l'application depuis la tablette utilisée le jour du match puis « **Charger les données** » pour obtenir les informations sur la rencontre (du club recevant et du club visiteur).

Lors de l'arrivée au stade



- › Accueil des acteurs de la rencontre (équipes, arbitres et officiels).
- › Echange entre les acteurs sur le déroulement de la rencontre.



- › Dirigeant du club recevant : saisie des identifiants, création du mot de passe, contrôle et validation de la composition d'équipe.



- › Dirigeant du club visiteur : saisie des identifiants, création du mot de passe, contrôle et validation de la composition d'équipe.

H-0h55 avant la rencontre



- › L'arbitre central vérifie avec ses assistants la conformité du terrain.



- › Il complète ensuite les informations de la rencontre, choisi un mot de passe et une question de sécurité.



- › Les équipes se rendent aux vestiaires.

H - 0h40 avant la rencontre



- › Vérification des licences et de la partie réglementaire. Pauses des éventuelles « **Réserves** » d'avant match, en présence de l'arbitre et des dirigeants responsables des deux équipes.



- › Signatures d'avant match par les dirigeants et l'arbitre central.



- › Echauffement des deux équipes et du corps arbitral

H - 0h10 avant la rencontre



- › Appel et vérification de l'identité des joueurs des deux équipes par l'arbitre central et les capitaines à l'aide du trombinoscope.



- › Vérification des équipements par les arbitres assistants.



- › Echange entre l'arbitre central et les deux capitaines pour un bon déroulement de la rencontre.

Immédiatement après la rencontre



- › Saisie des faits de matchs (Score et temps additionnel - Discipline - Remplacements - Blessures) par l'arbitre central.



- › Si besoin les « **Réserves Techniques** » sont saisies et les « **observations d'après-match** » renseignées par l'arbitre central.



- › Vérification des informations et « **Signatures** » d'après-match par les capitaines ou dirigeants et l'arbitre.

Clôture et envoi de la Feuille de match



- › Clôture de la Feuille de Match par l'arbitre. Si la tablette est connectée à internet alors la feuille de match est automatique transmise.



- › Si la tablette n'est pas connectée à Internet alors, il est nécessaire que le dirigeant du club recevant connecte la tablette et se charge de « **Transmettre** » la Feuille de match dès que possible.