

# Coupe Grand Est eSport – PS4

## REGLEMENT

### INSCRIPTIONS

1. Les inscriptions à la Coupe Grand Est eSport – PS4 auront lieu du 20 avril 2020 au 22 avril 2020. Passée cette date aucune inscription supplémentaire ne sera prise en compte.
2. Le tournoi est hébergé sur la plateforme Toornament, il est nécessaire de créer un compte sur cette plateforme pour s'inscrire.
3. Le tournoi réunit 256 participants. Une fois ce nombre d'inscrits atteint les inscriptions seront closes.
4. Lors de l'inscription le joueur accepte que la LGEF utilise les données reçues dans le cadre d'une campagne de communication liée au tournoi.
5. Le joueur qui s'inscrit doit être licencié FFF dans le club qu'il représente.
6. Le joueur sera informé de la validation de son inscription par mail
7. La compétition est interdite aux joueurs de moins de 15 ans.

### PARTICIPATION

1. Le tournoi se jouera sur le jeu vidéo FIFA 20 sur la console Playstation 4 en ligne.
2. Tout joueur participant au tournoi sera considéré comme ayant lu et accepté le règlement du Tournoi.
3. La participation à ce tournoi est réservée aux clubs présents sur le territoire de la Ligue du Grand Est de Football.
4. Les joueurs participants seront invités à rejoindre un serveur Discord qui servira de plateforme de gestion du Tournoi.
5. Les participants recevront un guide d'utilisation sur le serveur Discord pour utiliser correctement la plateforme Toornament.

### CONDITIONS DE JEU

1. Le joueur choisit une équipe qu'il utilise sur l'ensemble du tournoi.
2. Les matchs se jouent dans le mode de jeu « Matchs amicaux en ligne ».
3. Les paramètres des rencontres doivent être les suivants :
  - Durée périodes : 6min.
  - Commandes : Tout
  - Vitesse jeu : Normale
  - Type effectif : En ligne
4. Les effectifs utilisés ne doivent pas être des effectifs personnalisés.
5. Lors de la publication des rencontres, le joueur est prié de contacter son adversaire pour disputer la rencontre.
6. La rencontre doit être jouée selon le calendrier des rencontres fourni au début du tournoi.
7. À l'issue du match, le joueur est prié de faire remonter le résultat via l'application Toornament.
8. Si l'adversaire ne répond pas il faudra attendre jusqu'à la fin du tour pour faire la demande de forfait. Cette demande devra être accompagnée d'une preuve de la prise de contact.
9. En cas de match nul, la rencontre devra être rejouée.

### LITIGES ET SANCTIONS

1. En cas de litige, le joueur doit contacter le modérateur sur le serveur Discord du Tournoi.
2. Tout litige sera jugé à l'appréciation des organisateurs.
3. Le non-respect du règlement ci-dessus entraînera une décision des organisateurs pouvant aller jusqu'à l'exclusion du participant du tournoi.
4. Le non-respect du règlement du serveur Discord peut entraîner une exclusion du tournoi.