



CONSIGNES SAISON 2018/2019

Tous les championnats de Ligue sur le territoire de la LGEF :

- Respecter scrupuleusement les lois du jeu concernant les sanctions disciplinaires pour les actions prometteuses et les anéantissements d'occasion nette de but.
- Protéger les joueurs et le jeu en luttant contre les tacles, les fautes de bras (notamment les coudes) ou les semelles qui mettent en danger l'intégrité physique des joueurs et également contre les tirages de maillot et ceinturages notamment lors des coups de pied arrêtés.
- Ne pas hésiter à valoriser le rôle des capitaines et ainsi dans des situations particulières de violence physique ou autres, de répétition de fautes ou de comportements incontrôlables de joueurs de responsabiliser ces derniers.
- Se montrer intransigeant sur la contestation de l'autorité de l'arbitre et toute tentative d'intimidation à l'encontre de l'équipe arbitrale tout en faisant preuve de discernement entre la contestation et la frustration.
- Arrêter une rencontre dans le cas où un membre de l'équipe arbitre subit une agression ou risque fortement d'en subir une compte tenu d'un manque de sécurité.
- Etre vigilant quant aux propos racistes ou insultants tenus en dehors du terrain (derrière la main courante ou dans les tribunes) et ne pas hésiter à arrêter momentanément ou définitivement une rencontre non sans avoir auparavant informé les dirigeants de club et fait un premier rappel à l'ordre.
Il s'agit bien entendu de propos répétés et entendus de tous envers les joueurs, dirigeants ou officiels.
- Soigner la rédaction des rapports disciplinaires et les renvoyer dans les 48h. Veiller à utiliser le document fourni par la CRA pour la rédaction des rapports.
- Être présent lors des convocations devant les commissions de discipline ou, en cas d'indisponibilité majeure, s'excuser.
- Respecter le délai d'un mois pour poser une indisponibilité via l'espace personnel FFF. En cas d'indisponibilité médicale, transmettre le certificat médical au désignateur.
- Regarder la désignation jusqu'à 4h avant l'heure prévue du coup d'envoi du match. En effet des modifications peuvent intervenir jusqu'à ce délai.
- Eviter toute réaction à chaud avec la presse après une rencontre et demander conseil auprès de la CRA avant de répondre aux questions des journalistes.
- Assurer une cohésion sans faille dans les bons moments tout comme dans des moments plus difficiles entre les arbitres

Spécificité concernant les championnats Régionaux sauf N2 et N3 :

- Utiliser l'exclusion temporaire à bon escient : c'est un outil mis à la disposition du corps arbitral pour gérer l'autorité de l'arbitre.

Spécificité concernant la Coupe de France :

- Pour tous les tours, en cas de score de parité à l'issue du temps réglementaire, le match se prolonge par les prolongations puis, le cas échéant, par l'épreuve des tirs au but.
- Un 4^e remplaçant peut être effectué par chaque équipe lors des prolongations.

- Les clubs peuvent faire figurer 16 joueurs sur la feuille de match jusqu'au 8^e tour inclus. 18 joueurs à compter des 32^e de finales.
- Jusqu'au 3^e tour, les clubs jouent avec les équipements propres aux clubs. La FFF fournit les équipements à partir du 4^e tour et les clubs doivent les porter sauf accord préalable de la FFF. Les titulaires doivent porter les numéros de 1 à 11 et les remplaçants de 12 à 16 puis de 17 à 18.
- Les joueurs remplacés ne peuvent plus participer à la rencontre.

Spécificités concernant la Coupe du Grand Est :

- Les clubs peuvent faire figurer 14 joueurs sur la feuille de match jusqu'aux 32^{es} de finale.
- Les clubs peuvent faire figurer 16 joueurs, dont 2 gardiens, sur la feuille de match à partir des 16^{es} de finale
- Les joueurs remplacés ne peuvent plus continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçant.
- L'exclusion temporaire s'applique, y compris en finale.
- Quand deux équipes appelées à se rencontrer portent des couleurs identiques ou pouvant prêter à confusion, le club visité doit proposer à son adversaire un jeu de maillots d'une autre couleur adapté au climat de la période de l'année. Si le match a lieu sur terrain neutre, le club le plus récemment affilié doit porter un jeu de maillot d'une couleur différente. A partir des 16^{es} de finale chaque club reçoit un jeu de maillots dont les couleurs sont déterminées par la commission d'organisation.
- La durée du match est de quatre-vingt-dix minutes, divisée en deux périodes de quarante-cinq minutes. Si à la fin du temps réglementaire, la partie se termine sur un score de parité, les équipes se départagent par l'épreuve des tirs au but.
- Pour la finale : La durée du match est de quatre-vingt-dix minutes, divisée en deux périodes de quarante-cinq minutes. Si à la fin du temps réglementaire, la partie se termine sur un score de parité, les équipes disputent une prolongation divisée en deux périodes de quinze minutes. Si à l'issue de la prolongation le score est toujours de parité, les équipes se départagent par l'épreuve des tirs au but.

Spécificités concernant la Coupe Gambardella :

- Pour l'ensemble de la compétition, les joueurs débutant la rencontre doivent être numérotés de 1 à 11, les remplaçants étant obligatoirement numérotés de 12 à 16 au maximum
- Pour parer à toute éventualité, et notamment à la demande de l'arbitre, les clubs recevant doivent avoir à leur disposition avant chaque match, un jeu de maillots numérotés de 1 à 16, sans publicité, d'une couleur différente de la leur, qu'ils prêteront aux joueurs de l'équipe visiteuse. Ces maillots devront être en bon état et adaptés aux conditions météorologiques de la saison
- A partir du 1^{er} Tour Fédéral, un club peut faire porter à ses joueurs les équipements fournis par la Fédération sauf accord préalable de la FFF.
- Si les couleurs indiquées dans leur demande d'engagement prêtent à confusion, le club visiteur devra utiliser une autre couleur. Les clubs recevant doivent avoir à leur disposition avant chaque match, un jeu de maillots numérotés de 1 à 16, sans publicité, d'une couleur différente de la leur, qu'ils prêteront aux joueurs de l'équipe visiteuse. Ces maillots devront être en bon état et adaptés aux conditions météorologiques de la saison.
- La durée du match est de quatre-vingt-dix minutes, divisée en deux périodes de quarante-cinq minutes. Si, à la fin du temps réglementaire, la partie se termine sur un score égal, les équipes se départagent par l'épreuve des coups de pied au but.
- Lors des tours préliminaires, les joueurs remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçants et, à ce titre, revenir sur le terrain.