

Fiche certificative du Rapport de stage CFF....

Nom – Prénom du candidat :			
Club :			
Tuteur :			
Critères d'évaluation		Items de notation	
		<i>Validés</i>	<i>Non validés</i>
Dossier	Présente un dossier complet		
	Remplit avec soin son dossier (lisibilité, attractivité)		
	Fait apparaître les difficultés et/ou satisfactions rencontrées		
Présentation	Présente succinctement et clairement son stage.		
	Développe une communication fluide et agréable.		
Discussion	Répond avec pertinence aux questions qui lui sont posées.		
	Prend en compte le point de vue du jury (écoute).		
	Fait apparaître les solutions utilisées pour remédier aux difficultés rencontrées.		
	A un regard critique sur sa pratique et d'observer les éventuelles transformations au cours de la formation (distanciation).		
Remarques			

Fiche de certification passages pédagogiques pour CFF..		Nom et Prénom :		Passage N°	
Compétences générales Etre capable de...	Compétences spécifiques Etre capable de ...	Non Acquises	Acquises	Commentaires	
Organiser un jeu, une situation ou et un exercice	Accueillir et de faire pratiquer en toute sécurité				
	Organiser : espaces- distances – sources – l'effectif – rotation – couleur – temps -rythme-> répétition				
	Mettre le groupe rapidement en activité				
Conduire et animer un jeu, une situation ou et un exercice (climat d'apprentissage)	Capter l'attention du groupe				
	Expliquer et/ou de démontrer le but et les consignes				
	Valoriser et encourager les joueurs				
	Faire respecter les consignes				
	Entretenir la motivation des joueurs (comptage des points, décompte du temps)				
Proposer un jeu, une situation ou et un exercice adapté	Proposer un jeu, un exercice et une situation qui répond aux objectifs.				
	Faire évoluer la situation en la complexifiant ou en la simplifiant				
Utiliser des interventions pédagogiques adaptées au jeu à une situation ou et un exercice	Laisser pratiquer les joueurs de manière suffisante.				
	Questionner afin de faire émerger des solutions (pédagogie active)				
	Démontrer/faire démontrer (pédagogie directive)				
Evaluer son action pédagogique	Faire un bilan rapide avec ses joueurs.				
	Auto-évaluer son passage pédagogique et d'apporter des améliorations				